

## 113 年公務人員高等考試三級考試試題

類 科：體育行政  
科 目：運動社會學

張羿老師

一、何謂社會化導入運動 (Socialization into sport) ? (5 分) 與體育運動的推展有何關係? 請舉例說明之。(20 分)

《考題難易》★★

《破題關鍵》需了解「社會化導入運動」的定義，並從數種運動社會化媒介中，適當舉例並條列闡明詳細敘述，應不難獲得高分。

《命中特區》CH11 運動與社會化

【擬答】

社會化導入運動是指社會化媒介如何影響個人，使個人參與運動，簡而言之，即是人們如何進入運動的世界、學習運動角色的過程。尤其兒童在第一次接觸到運動，會受到許多社會和心理因素的影響，例如：參與運動機會的多寡、他人的鼓勵或阻撓、可以作為仿效對象或團體之角色模範的直接或間接接觸、對於運動員角色的嚮往等。

一個人在社會經常會受到某些外來的個人或團體影響其本身的態度、價值觀和行為，長久以來運動一直都與男性化上等號，在成長過程中，女孩子參與運動，就和男孩子有許多的不同。父母對孩童的壓力是敏銳和複雜的，對兒童恰當的性別角色行為的獲得又是有選擇的，例如父母親較常買棒球手套給男孩子，女孩子則給予洋娃娃，因此對運動角色的扮演，父母親直接的獎勵和懲罰會影響到兒童行為的學習和表現。尤其是父親鼓勵兒子參與運動多於鼓勵女兒參與運動，這是因為傳統文化對女生參與體育活動存有的負面印象，所以降低了女性參與體育活動的意願和機會。這些具有影響力的個人或團體，即為運動社會化媒介，包括了父母、同儕、兄弟、姊妹、教練、教師等，由社會化進入運動角色學習，絕非個人可以獨立完成的，而是透過上述社會化代理人之影響而接觸並參與運動。

以同儕為例，在運動社會化媒介中，同儕是個體在社會互動之中最常接觸的社會中介。同儕為與個體相似年齡或身分的團體，如朋友、同事、同學等團體。同儕之間通常會以相同的價值觀來看待某項事務，因此參與活動也會受到彼此互相影響。同儕團體的影響會使個體對參與運動產生正面的價值觀，因為他們會互相學習與模仿，分享彼此人生的經驗。在兒童與青少年時期，朋友對他們的行為具有很深的影響力。運動能力較優的孩童或青少年，在同儕團體中較易獲得高的地位，體驗更多的社會成功與正面的同儕關係；反之，運動能力較差的孩子在同儕團體中尋求友誼時，常會受到阻擾。統整同儕影響運動參與之因素如下：

- (一)同儕參與運動的頻率越大，其參與運動的態度越高。
- (二)從同儕得來的積極性與認同程度越大，參與運動之傾向越大。
- (三)同儕間參與互動直接性互動越多，參與運動之傾向越大。
- (四)在同儕的價值觀體系中，運動的地位越高，社會化運動趨向越高。
- (五)同儕中有人在從事運動，因此個體與他人互動之過程中，可能影響他人從事運動。
- (六)兒童或青少年從事運動是因為他/她最要好的朋友開始在運動。

綜合以上所述，可知社會化媒介是影響個人進入運動領域的重要因子，運動社會化對於個人參與運動的過程有很大的影響性，而運動參與又和體育運動的推展有極高程度的正相關，推廣一項運動並非在短時間內一蹴可幾，持續擴大運動參與更是需要長時間的累積。

二、國際奧林匹克委員會在 2024 年發布《奧林匹克 AI 議程》，請從運動與科技的視角，說明人工智能 (AI) 對於未來的運動發展，可能會帶來那些正面及負面的影響? (25 分)

《考題難易》★★★★★

《破題關鍵》需了解《奧林匹克 AI 議程》的內容，並分別條列闡明詳細敘述人工智能對於未來的運動發展，可能會帶來那些正面及負面的影響，否則不易獲得高分。

【擬答】

## 公職王歷屆試題 (113 高考三級)

《奧林匹克 AI 議程》是巴赫擔任國際奧委會主席期間推出的第三部策略文件，展示了人工智能對體育的預期影響。至於人工智能對於未來的運動發展，可能會帶來的正面影響包括：

### (一)支持運動員、乾淨競爭與安全運動：

從人才識別到傷病康復，人工智能有潛力改變世界各地運動員的生活和職業生涯。這其中包括：改善人才識別、提升表現和訓練、提高裁判水準、促進健康、福祉和乾淨競爭及營造安全的運動環境等。

### (二)確保平等獲得人工智能的優勢：

人工智能有助於實現普遍性、包容性和公平體育目標，為無法獲得最佳設施和支持的運動員、教練和國家創造新的機會，同時透過改進裁判來改善公平競爭。這其中包括：透過科技促進團結、提升指導的可及性及透過教育促進人工智能在運動中的使用等。

### (三)透過專注於永續發展，優化奧委會和殘奧會的運營：

人工智能能夠簡化運動賽會的運作，在賽會的每個階段實現提高效率、降低成本並提升永續性。這其中包括：優化和簡化賽會組織和營運、透過知識轉移最大化發揮人工智能的影響及促進場館的永續發展等。

### (四)提升人們的參與度：

旨在透過人工智能技術吸引新舊運動迷，豐富數位平台上的賽會體驗，例如為觀眾和運動迷提供附加價值和身臨其境的虛擬體驗。這其中包括：改善運動員的賽會體驗、豐富運動迷的賽會體驗及轉變工作流程等。

### (五)提升運動賽會組織的運動管理效率：

人工智能可協助運動賽會組織提高賽會的營運效率。透過為員工配備人工智能工具，可以實現更優的決策、知識拓展和任務自動化，可以優化職能領域，提高組織效率和工作實踐。這其中包括：協調組織內的合作與參與、提升財務效率 提供財務洞見及簡化人才招募和入職流程等。

至於人工智能對於未來的運動發展，可能會帶來的負面影響包括：

### (一)數據的偏差：當人工智能系統訓練和運作所用數據存在偏差或不足，就可能導致系統產生偏頗或不準確的結果。

### (二)模型不透明：可能使得人工智能工具的輸出結果難以理解或解釋，進一步導致結果偏差或不可預測。

### (三)自主性過高：可能導致在缺乏人類的監督下，偏離原訂目標造成無法預期的影響。

### (四)安全和隱私：人工智能系統可能成為駭客攻擊目標，或使大量個人的數據資料外洩。

### (五)資源不平等：目前尚難以克服各國資源不均的問題，先進的人工智能技術的研發和產品化，都需投入大量計算資源，恐怕只有少數已開發國家足以負擔。

此外，目前人工智能發展可能造成的負面影響，另包括倫理和法律問題、失業和社會不平等，而現在可行的改善措施，如增加開發的多樣性和包容性，以及減少偏見和歧視風險、並制定道德準則，只能引導人工智能發展與應用，並從教育與宣傳做起。

## 三、臺灣即將邁入超高齡社會，請從「2025 雙北世界壯年運動會」的舉辦，說明此賽會的舉辦對於高齡者參與運動的重要意義為何？(25 分)

### 《考題難易》★★★★

《破題關鍵》需了解《因應超高齡社會對策方案》的內容，並分別條列闡明詳細敘述此賽會的舉辦對於高齡者參與運動的重要意義，否則不易獲得高分。

### 《命中特區》CH10 運動與弱勢族群

### 【擬答】

為回應高齡社會需求，結合智慧科技促進高齡者健康、提升社會參與機會，因地制宜提升照顧量能與服務品質，增進區域資源平衡，落實全人整合照顧理念，並發展高齡創新產業，打造支持高齡者友善無礙共融的環境，根據《因應超高齡社會對策方案》指出，透過跨部會協力推動「增健康、有照顧」、「廣參與、助活力」、「數位力、樂學習」、「無障礙、增自立」，及「興產業、穩財源」作為五大重點工作，以達「增進高齡者健康與自主」、「提升高齡者社會連結」、「促進世代和諧共融」、「建構高齡友善及安全環境」及「強化社會永續發展」之政策目標。

## 公職王歷屆試題 (113 高考三級)

其中「增進高齡者健康與自主」，與「2025 雙北世界壯年運動會」的舉辦最有相關聯性，此賽會的舉辦對於高齡者參與運動的重要意義包括：

(一)營造多元化高齡休閒運動社會風氣：

因應高齡者之異質性，與多方單位合作，優先聘用國民體適能指導員推動銀髮族體育運動課程；此外，透過體適能檢測、微旅行、競賽等方式，提升高齡者對運動的正確認知，並激勵其參與。

(二)建置多元且無障礙的高齡休閒運動設施設備：

盤點運動場館、校園環境及附屬設施之狀況，逐步改善、整建，同時鼓勵大專校院開放並活化休閒運動設施設備。

(三)提升高齡運動休閒專業人力養成與證照制度：

辦理「預防及延緩失能指導員線上培訓」，依世界衛生組織「長者健康整合式評估」及歐盟「長者活力體能訓練手冊」設計指導員線上培訓課程，培養社區運動指導專業人力。

透過「2025 雙北世界壯年運動會」的舉辦，藉以加速落實因應超高齡社會對策的方案執行，並提出具體的高齡者休閒與運動改善策略及建議，改善高齡者參與運動率較低的問題，以克服我國高齡者運動的現況與困境，歸納如下：

(一)從預防醫學的觀點，宜將推廣高齡者休閒運動的年齡提早到 50 歲。

(二)將休閒運動與學習結合在一起，並運用代間方案來推動。

(三)與民間結盟共同推動高齡者運動。

(四)推動高齡者休閒運動應強調提高晚年生活的意義。

(五)培養終身運動的興趣，提供高齡者自我配速的休閒運動。

(六)在醫療專業人員的培訓中，強化高齡者運動醫學的專業素養。

(七)建立高齡者休閒運動指導員的培訓與認證制度。

(八)成立高齡者休閒運動研究與資源中心。

(九)籌建社區高齡者運動俱樂部。

(十)寬籌高齡者休閒運動經費。

志光×學儒×保成 高普考.地方特考

# 體育行政 上榜指標

 宋○軒	 李○勳	 洪○庭
高考體育行政 狀元	高考體育行政 狀元	地特三等體育行政 台北市榜眼
行政法老師豐富的教學經驗深深影響我，不僅將行政法有條理地傳授給學生，重點部分也會一再提醒外，非常感謝老師。以非本科系生來說，投入體育行政每個人強項跟策略都不一樣，訂出自己的目標按表操課的前進，我想應該是上榜的不二法門。	我大概從2月過完年開始念，去補習的時候把行政法從頭再上一次。補習班的師資我認為體育史和運動社會學很不錯，其他科我就自己念和看大學時候的筆記。另外，我覺得公職王的app滿好用的，可以在上面刷選擇題，不用另外買阿摩。	會選擇補習的原因，是因為在詢問已經上榜學長的考試心得中，學長大推行政法課程，這也是我求學過程中完全沒碰過的科目，以及雖然是體育科系，深知在學校學的知識還有進步的空間，因此才決定購買補習班函授課程，給自己一年時間全職唸書。

四、何謂性別平等？(5 分) 在運動推展上，如何達到性別平等？請舉例說明之。(20 分)

《考題難易》★★

《破題關鍵》需了解「性別平等」的定義，並條列闡明詳細敘述具體執行策略，應不難獲得高分。

《命中特區》CH9 運動與性別

【擬答】

性別平等意即尊重多元性別差異，消除性別歧視，促進性別地位之實質平等，傳統上也指兩性應享有平等的公民權利，在「政治、經濟、社會、氣質、家庭」中應受到完全平等對待。性別平等是《世界人權宣言》的目標之一，其目的是營造性別平等的法律和社會環境，例如民主活動和確保同工同酬。具體實踐中，性別平等的目標是使兩性在整個社會生活中平等對待，而不只是在政治、工作或其他政策規定的領域。

在運動推展上，以達到性別平等目的的具體執行策略包括：

- (一)促進女性運動與休閒活動參與：女性身體活動、運動與休閒參與比率較低於男性，且不同背景女性所面臨的參與阻礙亦有所差異。因而為促進女性運動與休閒活動的參與，須就各族群女性之需求，規劃適宜的身體活動方案及計畫，以有效提升女性動態生活型態。
  1. 促進性別平等，重視學齡女性運動共同參與。
  2. 釋放生活壓力，啟動成年女性運動共生權益。
  3. 組織運動指導團，建立銀髮族女性運動與健康共存概念。
  4. 落實社會關懷，創造身心障礙女性運動共享機會。
- (二)營造友善運動空間與環境：從縝密思考運動資源的規劃設計、性別刻板印象的破除等不同層面切入，以平衡運動資源並創造友善女性及不同性別族群的空間及環境，乃至有效提升女性運動參與人口比率、打造正向運動文化。
  1. 依不同性別需求規劃校園運動場地、更衣與淋浴設施合理配置。
  2. 依不同族群女性需求建置全民運動場所與配套方案。
  3. 以多元文化意義建構戶外休閒觀念與環境。
- (三)培力女性與運動參與：除了女性在運動場域中的參與機會須透過目的性的策略規劃及執行，女性在不同層面涉入運動的機會也應受到重視，另一方面，亦透過體育運動組織中女性領導人、模範角色培育及引薦，作為強化女性與運動之間的連結，以改善運動中的性別文化。
  1. 將性別平等帶入家庭及校園，重視自我認同之重要性。
  2. 強化女性參與體育活動及培力的連結。
  3. 建立運動與產業之網絡，創造女性就業機會。
- (四)擴大女性運動能見度：增加女性運動參與者、運動賽事及相關資料的曝光機會，並提升社會大眾接觸女性運動資訊的可及性，可協助民眾增加對女性運動的瞭解。此外，改善運動媒體中的性別刻板印象及建立優秀女性運動角色模範，藉此提升女性在運動中的價值與地位。
  1. 建置優秀女性運動員媒體影音資料，形塑正向女性運動員形象。
  2. 鼓勵媒體執行性別均衡的運動報導計畫及措施。
  3. 擴大具性別意識且多元的媒體參與，建立分眾行銷策略。
  4. 提升媒體工作者性別意識。

# 全方位智能學習系統

志光×學儒×保成 虛實整合 引你入勝





## 學習助手最智能

關鍵服務 勝在起跑點

配合學習階段與模式  
規劃最符合需求的服務

便利操作實力精進

· 手機APP系統 · 課業諮詢 · 申論批閱

學習檢視時事補充

· 線上模擬考平時測驗 · 歷屆試題  
· 國考加分學習資訊網 · 能力指標檢測

依各區規劃為主，請洽全國門市

志光×學儒×保成

# 高普考 平時測驗

不怕沒機會練題  
更不怕傻傻白練題

## 海量 試題

蒐羅各大公職、國營及特考試題  
資料庫，不怕不夠練

## 範圍 自選

考試、題數、科目自由挑選搭配  
，想怎麼練就怎麼練

## 彈性 便利

手機在手就可練題，隨時隨地提  
升實力不受限



考取生激推  
立即掃描體驗



志光×學儒×保成

# 高普考 能力指標檢測

高普考

## 數據診斷，揪出弱點

### 數據分析 客觀精準

測驗答題後，系統立即  
為考生分析答題狀況，  
雷達圖呈現，強科弱科  
一目了然，立即掌握學  
習狀況。

### 掌握自身程度與 出題趨勢

分析歷屆考題出題領域  
比重，依據分析出題，  
依實際考試設計、限時  
測驗，不同於坊間考古  
題測驗，立即掌握自身  
程度。

### 深層實力剖析 有效選擇學習工具

測驗結束後，除大方向  
數據外，亦可預約專人  
面對面分析，深層了解  
細部弱點，有利後續衝  
刺精省時間，學習更有  
效率。

敬請期待 即將開放